



**VALUES SPORTS CLUB TORNEOS**

Reglamento Torneos

[www.valuessportsclub.com/torneos](http://www.valuessportsclub.com/torneos)

# REGLAMENTO VALUES SPORTS CLUB TORNEOS



<b>Elaboró:</b>	<b>Revisión:</b>	<b>Aprobó:</b>
<b>Fecha:</b> abril de 2019	<b>Fecha:</b>	<b>Fecha:</b>



## Contenido

1. UTR y Values Sports Club .....	4
1.1 ¿Qué es UTR?.....	4
1.2 ¿Para qué se utiliza? .....	4
1.3 Values Sports Club .....	4
2. Participantes.....	4
2.1 Torneo por Flights.....	5
2.2 Rangos de referencia de los Flights y Cupos .....	5
2.3 Sub-Flights .....	6
2.4 Asignación de Puntaje UTR .....	6
3. Sistemas de juego.....	7
3.1 Sistema STAGGERED DRAW .....	7
<b>3.1.1 Back Draw</b> .....	8
3.2 Sistema Round Robin .....	8
<b>3.2.1 Participantes</b> .....	8
4. Inscripciones .....	8
4.1 Preinscripción.....	8
4.2 Inscripción .....	9
5. Condiciones de Participación.....	9
5.1 Aceptación Directa.....	9
5.2 Perdedores Afortunados (Lucky Loser).....	9
5.3 . Invitación Especial (Wild Card).....	10
6. Retiros .....	11
6.1 Retiros Sin Pago .....	11
6.2 Retiros Con Pago.....	11
6.3 Retiro con excusa medica .....	11
7. Formatos de juego .....	12
7.1 Formato de Juego Staggered draw (Ver punto 3.1) .....	12
7.2 Formato de juego round robin (Ver punto 3.2).....	13
8. Organización de Paradas.....	13
8.1 Requerimientos.....	13
8.1.1 Campos de juego .....	13
8.1.2 Profesional de la Salud .....	13



## VALUES SPORTS CLUB TORNEOS

Reglamento Torneos

[www.valuessportsclub.com/torneos](http://www.valuessportsclub.com/torneos)

8.1.3	Juzgamiento .....	13
8.1.4	Instalaciones.....	14
8.2	Tiempos .....	14
8.3	Pelotas .....	14
8.4	Calentamiento.....	14
8.5	Periodos de Descanso.....	14
8.5.1	Durante el Juego.....	14
8.5.2	Entre Partidos .....	15
8.6	USO DE JUEZ Y CADDIE .....	15
8.7	Premios .....	15
8.8	Suspensión y Aplazamientos .....	16
8.9	Lesiones Durante Partidos .....	16
8.10	W/O's .....	16
9.	Código de conducta.....	16
9.1	Para jugadores dentro y fuera del campo.....	16
9.2	Acompañantes (Familiares, entrenadores y demás).....	17
Warnings 9.3	.....	17
10.	Ranking.....	17
10.1.	Objetivo.....	17
10.2.	¿Cómo Funciona? .....	18
10.3	Puntajes .....	18
10.4	Premiación del ranking .....	18
10.4.1.	Puntaje .....	18
10.4.2.	Premiación monetaria.....	18



## 1. UTR y Values Sports Club

### 1.1 ¿Qué es UTR?

El UTR es un algoritmo dinámico creado por Oracle, que proporciona a todos los tenistas del mundo una calificación global de acuerdo con una escala entre 1 a 16.5 puntos **sin distinción de edad, sexo o nacionalidad\***. El sistema de calificación no tiene en cuenta la ronda en la que se avanzó en un torneo, quien gana o pierde un partido, sino que se alimenta de los resultados de cada partido de manera individual, es decir, del porcentaje de games ganados (competitividad del partido), el UTR de ambos jugadores (confiabilidad), el formato de juego y la degradación de los resultados en el tiempo.

\* Esto quiere decir que en los torneos UTR el participante debe estar dispuesto a jugar con un jugador de cualquier edad, sexo o nacionalidad.

### 1.2 ¿Para qué se utiliza?

El UTR es la herramienta más utilizada para el reclutamiento de jugadores en equipos de tenis de universidades en Los Estados Unidos, ya que es el sistema oficial de la Intercollegiate Tennis Association (ITA). Tener un UTR es indispensable para quienes buscan becas universitarias en ese país. Por otro lado, es una escala que unifica a todos los jugadores del mundo bajo los mismos criterios. Esto hace que un jugador de cualquier nivel pueda entender y medir su nivel de juego de manera global y así mismo pueda competir en cualquier país con jugadores de nivel similar.

### 1.3 Values Sports Club

Somos un Club Deportivo de alto rendimiento. Nuestra meta es formar personas íntegras, traducidas en futuros líderes y referentes del deporte en Colombia.

Los torneos organizados o avalados por VALUES SPORTS CLUB (en adelante **V.S.C.**), son válidos para clasificación **Verificada de UTR\*** by Oracle.

\*Mas info [click aquí](#)

## 2. Participantes

Todas las paradas del circuito internacional tienen cupos limitados, y su participación se garantiza mediante el pago de los derechos establecidos para cada parada.

La única condición para participar en los torneos UTR del circuito internacional es contar con una cuenta de jugador en la plataforma: [www.myutr.com](http://www.myutr.com)



## 2.1 Torneo por Flights

Los jugadores serán clasificados en flights dependiendo su puntaje UTR. El flight A contara con los 12 jugadores con el UTR más alto, el B con los 20 siguientes, el C con los 28 siguientes y el D con los 64 últimos. Los clasificados a cada flight dependerán del corte de todos los jugadores inscritos.

Por ejemplo, un jugador podrá estar en un torneo en un Flight más alto o más bajo que en otro. Por ello, los jugadores deben estar pendientes de la publicación de los cuadros y programación para saber la fecha exacta en la que juegan.

Los rangos de referencia para definir los flights son los que se muestran en el cuadro (**Ver punto 2.2**). Sin embargo, como se mencionó anteriormente, esto no quiere decir que todos los torneos deban cumplir con estos rangos de referencia, por ejemplo, dependiendo del UTR de los jugadores en un torneo, el *flight A* podrá conformarse de jugadores de UTR menor a 10,5 o inclusive, en donde el ultimo jugador clasificado de este flight este muy por encima de un 10,5 (ejemplo: el ultimo jugador del flight A es un UTR 11). En este caso los jugadores con UTR menor a 11 jugaran en el flight B y así aplica para los otros flights.

Para la realización de un flight debe haber un mínimo de 10 personas inscritas en este. De lo contrario, los jugadores inscritos en el flight serán redistribuidos en los otros flights dependiendo de su UTR.

## 2.2 Rangos de referencia de los Flights y Cupos

TABLA 1. PUNTAJES DE REFERENCIA FLIGHTS.

Categoría	Calificación UTR	Cupos *
Flight A	10,5 a 12,5	12 directos + 4 de clasificación
Flight B	9,0 a 10,4	20 directos + 4 de clasificación
Flight C	7,5 a 8,9	28 directos + 4 de clasificación
Flight D	1,0 a 7,4	Hasta 64 cupos

\*Cupos válidos únicamente para sistema Staggered (Ver punto 3.1)

Los Flights C, B y A cuentan con 4 cupos para participantes que clasificaron de un flight al otro en la parada anterior. Los jugadores clasificados pueden hacer uso o no del cupo para jugar en el flight al que clasificaron **únicamente** en la siguiente parada del circuito o en la siguiente parada de la ciudad donde el participante se clasificó. En caso de hacer uso de este cupo se deberá avisar al organizador del torneo con anterioridad, de lo contrario, el participante será inscrito en el flight correspondiente a su UTR.



El total de cupos por parada es de 136. En caso de que se exceda este número se hará una lista de espera tomando en cuenta el orden de inscripción.

**Nota:** La cantidad de participantes será tomada en cuenta con base en los inscritos y no en los pre- inscritos. **(Diferencia entre inscritos y preinscritos Ver punto ¡Error! No se encuentra el origen de la referencia..)**

## 2.3 Sub-Flights

Ya que el flight D tendrá un rango más amplio de UTR's. los jugadores de este flight estarán sorteados por nivel de juego y serán repartidos dependiendo de su UTR en 4 sub-flights del Flight D (Flight: DA, DB, DC, DD) esto con el fin de fomentar partidos competitivos, y así potenciar el UTR de los jugadores.

TABLA 2. PUNTAJES DE REFERENCIA SUB-FLIGHTS

Categoría	Calificación UTR	Cupos*
Flight DA	6 a 7,4	16
Flight DB	4,5 a 5,9	16
Flight DC	3 a 4,4	16
Flight DD	1,0 a 2,9	16

\*Cupos válidos para sistema Staggered (Ver punto 3.1)

En caso de que el sub-flight no cuente con una participación mínima de 4 jugadores este no se llevara a cabo. Los jugadores inscritos en este sub-flight serán redistribuidos dentro del Flight (D) dependiendo de su UTR.

## 2.4 Asignación de Puntaje UTR

En caso de que un jugador no tenga puntaje UTR y quiera jugar un torneo UTR. Deberá avisar esto a el comité técnico que decidirá, dependiendo de resultados en otros torneos y nivel de juego, en que flight jugará el participante.

Al jugador se le otorgara su UTR estimado por verificar\* tomando en cuenta el promedio del UTR de todos los jugadores en el flight. Esto con el fin de garantizar partidos competitivos y darle prioridad en la cuadra a jugadores que tienen su UTR verificado\*.

Por ejemplo, un jugador sin UTR es colocado en el flight B según su nivel de juego y partidos previos en otros torneos (determinado por el comité técnico). Suponiendo que el promedio de UTR de todos los jugadores de este flight es 9.5, el UTR estimado por verificar\* del jugador seria 9.5. Así el jugador puede ser sorteado en el cuadro de manera justa y así partido a partido poder obtener su UTR verificado.

\* Para ver diferencia entre UTR estimado por verificar y UTR verificado [click aquí](#)



### 3. Sistemas de juego

Los torneos UTR organizados por Values Sports Club tienen diferentes sistemas de juego

#### 3.1 Sistema STAGGERED DRAW

En este sistema de eliminación directa, los jugadores de los flights D, C y B que logran avanzar a semifinal (última ronda de esos flights en este sistema) tendrán la posibilidad de jugar el siguiente flight desde la primera ronda. En el caso del flight A solo habrá un ganador, es decir que si se jugaran las rondas de semifinal y final (a diferencia de los otros flights).

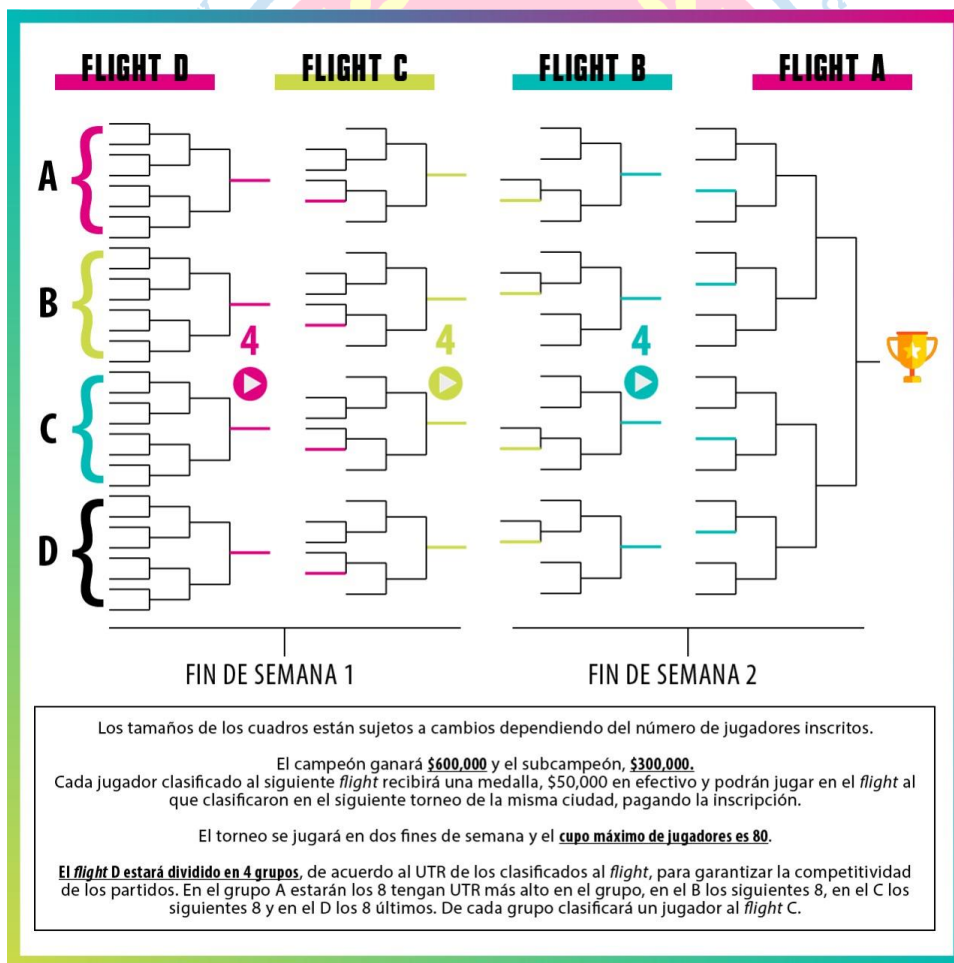


ILUSTRACIÓN 1. DISTRIBUCIÓN DE CUADRO DE JUEGO PRINCIPAL



### 3.1.1 Back Draw

En este sistema, el jugador tiene la posibilidad de jugar un Back Draw (cuadro de consolación) siempre y cuando este haya perdido el primer partido que jugo, es decir en caso de que el jugador haya pasado primera ronda por BYE\* y pierda en segunda ronda, tendrá la posibilidad de jugar el Back Draw.

El Back Draw se jugará del mismo modo que el Main Draw. Es decir, los jugadores de los flights D, C y B que logran avanzar a semifinal (última ronda de esos flights en este sistema) tendrán la posibilidad de jugar el siguiente flight desde la primera ronda. En el caso del flight A solo habrá un ganador, es decir que si se jugaran las rondas de semifinal y final (a diferencia de los otros flights).

### 3.2 Sistema Round Robin

En cada Flight se jugará un cuadro de todos contra todos de 3 a 4 participantes (se harán cuadros de 4 personas únicamente cuando la cantidad de inscritos no sea múltiplo de 3). El ganador del cuadro entrará a jugar un cuadro de eliminación sencilla en el Main Draw. Por otro lado, el segundo del cuadro tendrá la posibilidad de jugar un cuadro de eliminación sencilla en el Back Draw

#### 3.2.1 Participantes

En caso de jugar round robin los cupos de cada flight cambiarán y serán más limitados

Categoría	Calificación UTR	Cupos
Flight A	10,5 a 12,5	15
Flight B	9,0 a 10,4	18
Flight C	7,5 a 8,9	21
Flight D	1,0 a 7,4	24

## 4. Inscripciones

### 4.1 Preinscripción

La preinscripción se realiza en la página web del club en UTR ([www.myutr.com/clubs/200](http://www.myutr.com/clubs/200)) con el perfil de jugador<sup>1</sup>.

<sup>1</sup> Paso a paso preinscripción a Torneos de Values Sports Club: <https://bit.ly/2VIkfEp>





Se debe diligenciar el formulario completo al momento de la preinscripción.

**Nota:** La preinscripción no asegura un cupo en el torneo, es decir, el jugador debe estar inscrito (**Ver punto** ¡Error! No se encuentra el origen de la referencia.) para poder ser sorteado en los cuadros.

## 4.2 Inscripción

La inscripción se formaliza en la página web de V.S.C. ([www.valuessportsclub.com/torneos](http://www.valuessportsclub.com/torneos)), registrarse en el evento de la correspondiente parada y formalizar la participación con el pago<sup>2</sup>.

El valor actual de participación por parada es de \$95.000 para cualquier flight.

Las inscripciones se cerrarán 2 días antes del inicio del torneo, a excepción de situaciones especiales definidas por los organizadores. Cuando se completen los 136 cupos no se permitirá más inscripciones por torneo.

La clasificación del flight en el que jugará el participante, se hará de forma automática de acuerdo con su puntaje UTR, por lo que no podrá participar en dos flights al mismo tiempo.

Los jugadores que realicen la inscripción en la página de V.S.C. pero no hagan la preinscripción en la plataforma de UTR, deben hacerlo, puesto que sin el registro en la plataforma de UTR no será posible subir los resultados del jugador.

## 5. Condiciones de Participación

### 5.1 Aceptación Directa

1. Aplica a todos los jugadores preinscritos en el evento correspondiente en [www.myutr.com](http://www.myutr.com) y que además formalicen su inscripción con el pago en [www.valuessportsclub.com/torneos](http://www.valuessportsclub.com/torneos). (Esto siempre y cuando los cupos no estén llenos).

2. Los participantes serán distribuidos en Flights únicamente tomando en cuenta su puntaje UTR

### 5.2 Perdedores Afortunados (Lucky Loser)

Si el jugador pierde en la ronda previa para pasar al siguiente flight (cuartos de final), podrá firmar la planilla de lucky loser. En caso de haber un cupo en el siguiente flight el comité técnico decidirá a quien es otorgado el Lucky loser teniendo en cuenta lo siguiente:

- En primera instancia se escogerá al jugador con mayor UTR (solo aplica para UTR consolidados),

---

<sup>2</sup> Paso a paso Inscripción Torneos en Bogotá: más info [click aquí](#)



- En caso de que no se cumpla la primera condición, el comité evaluará partido con más competitividad y Diferencia UTR entre contrincantes (diferencia de UTR x porcentaje de games ganados)

**Por ejemplo:** Si un UTR 6 perdió contra un UTR 8 por un marcador de 7-5 7-5, se calculará su puntaje dividiendo la diferencia de UTR ( $8-6=2$ ) multiplicado el porcentaje de games ganados ( $10/14=0,71$  o 71%), es decir en este caso el puntaje del jugador sería 1.42 ( $2 * 0,71$ ). Al jugador con mayor puntaje se le otorgará el cupo del Lucky loser.

- En caso de haber un empate en el puntaje, se hará un sorteo aleatorio para determinar el lucky loser.

**Nota:** Solo aplica para el sistema staggered draw

### 5.3. Invitación Especial (Wild Card)

Las invitaciones especiales solo las asignan los organizadores del torneo, bajo condiciones específicas de cada parada. Los Wild Cards deben ser asignados antes de la realización del sorteo. Los *Wild Cards* son entregadas antes del inicio de cada parada, y son intransferibles. Los Lucky loser tienen prioridad sobre los wild card, esto significa que en caso de haber un cupo se le otorgará primero a los lucky loser.

#### 5.3.1 Wild card para un flight superior

El comité técnico otorgará Wild Cards a los jugadores que deseen jugar un flight superior teniendo en cuenta los siguientes:

1. Competidor que se encuentre jugando o haya jugado en una universidad de USA
2. Que su UTR consolidado este cercano al del flight superior y por merito\*

\*Merito: Rendimiento del jugador en paradas anteriores

#### 5.3.2 Wild card para entrar sin inscripción.

1. El jugador que desee hacer uso de este beneficio deberá informar al organizador días antes del inicio del torneo. Luego el jugador debe presentarse el día de inicio del torneo para firmar la planilla de wild cards. En caso de que haya algún espacio en el flight correspondiente, se le otorgará al jugador el wild card, siempre y cuando este realice el pago de la inscripción al organizador del torneo. Si se presenta más de un jugador para hacer uso del wild card en el mismo flight, entrará el jugador con mayor UTR.
2. Es indispensable que el jugador este preinscrito en el torneo correspondiente en [www.myutr.com](http://www.myutr.com)

**Nota:** Los Wild Cards aplican para back draw y main draw



## 6. Retiros

### 6.1 Retiros Sin Pago

Los jugadores que se inscriban en la plataforma de UTR y no completen la inscripción en la página de V.S.C. la fecha límite de inscripción se considerarán como retiros sin pago. Sin embargo estos jugadores podrán hacer uso de un Wild Card para entrar sin inscripción ( **Ver punto 5.3.2**)

### 6.2 Retiros Con Pago

Los participantes que completen los procesos de preinscripción e inscripción con pago formalizado e informen a los organizadores la imposibilidad de participar en el torneo durante el tiempo límite (2 días con anterioridad del inicio del torneo), se considerarán como retiro con pago.

El dinero puede ser utilizado para participar en la parada del circuito que el jugador escoja siempre y cuando haga el retiro durante el tiempo límite.

Para hacer un retiro con pago puede comunicarse a través del correo [tenis@valuessportsclub.com](mailto:tenis@valuessportsclub.com)

### 6.3 Retiro con excusa medica

Un jugador que haya completado los procesos de preinscripción e inscripción con pago formalizado, pero se retiren debido a una limitante medica deben informar al comité técnico a más tardar el día de inicio del torneo antes de que el mismo inicie.

El dinero puede ser utilizado para participar en la parada del circuito que el jugador escoja siempre y cuando se presente una excusa medica valida al comité técnico.

La excusa medica puede ser enviada a través del correo [tenis@valuessportsclub.com](mailto:tenis@valuessportsclub.com)

## 7. Formatos de juego

### 7.1 Formato de Juego Staggered draw (Ver punto 3.1)

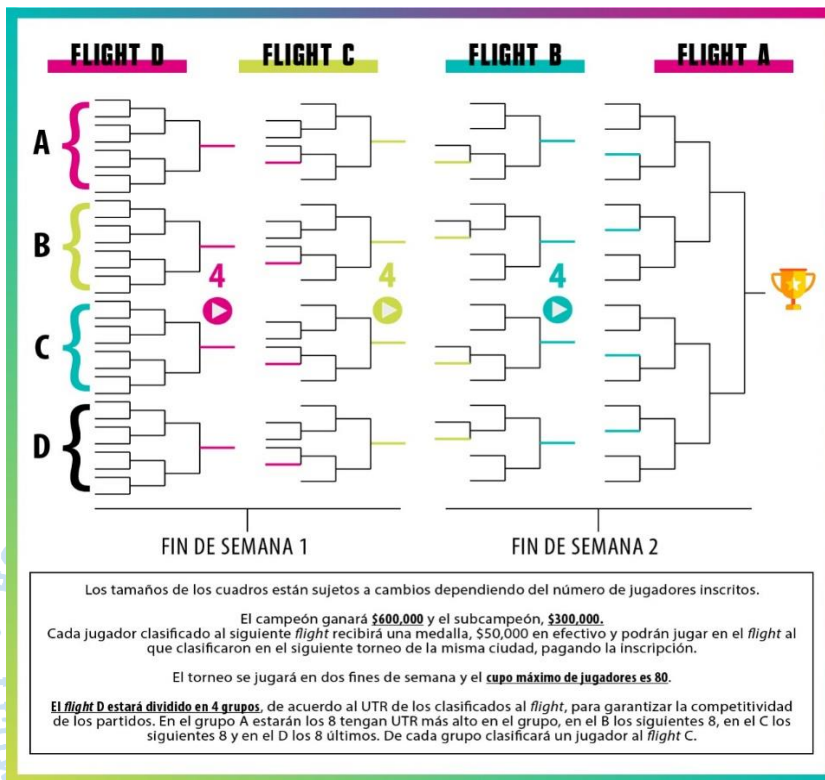


ILUSTRACIÓN 2 DISTRIBUCIÓN DE CUADRO DE JUEGO PRINCIPAL

- El **main draw** se jugará con partidos de dos sets, con *No Ad*<sup>3</sup> y *No Let*<sup>4</sup>. En caso de empate se jugará un *supertiebreak*.
- Las semifinales y finales (disputadas en el último día del torneo – Flight A) se jugarán al mejor de 3 *sets completos*.
- Podrán jugarse más de tres partidos por día para el **main draw** únicamente si los partidos anteriores de ambos rivales no han sido competitivos\*. Si se han jugado partidos competitivos y dos jugadores están de acuerdo con jugar un cuarto partido se programará de ser necesario.
- El **back draw** también será de eliminación sencilla, pero se jugarán dos short sets, con *NoAd* y *No Let*, en caso de empate se jugará un tie break.

\*Partidos donde el perdedor suma el 50% de games que suma el ganador.

<sup>3</sup> **No Ad:** En caso de estar 40-40 en un game se jugará un punto decisivo para determinar el ganador del game. Además, el receptor escoge el lado al que el servidor va a iniciar el punto (servir)

<sup>4</sup> **No Let:** si durante el servicio la pelota toca la red y entra al cuadro de servicio correspondiente, el juego debe continuar



## 7.2 Formato de juego round robin (Ver punto 3.2)

- Los partidos de round robin se jugarán a dos sets, con *No Ad* y *No Let*. En caso de empate se jugará un *supertiebreak*.
- El **main draw** y el **back draw** se jugarán con partidos al mejor de 3 sets completo, con *No Ad* y *No Let*.
- En caso de tener un cuadro de 4 podrán jugarse más de dos partidos por día únicamente si los partidos anteriores de ambos rivales no han sido competitivos\*. Si se han jugado partidos competitivos y dos jugadores están de acuerdo con jugar un tercer partido se programará de ser necesario

## 8. Organización de Paradas

### 8.1 Requerimientos

#### 8.1.1 Campos de juego

Todos los torneos se deben realizar teniendo en cuenta el siguiente número de campos de juego:

- Si se realizan dos (2) flights: seis (6) campos de juego.
- Si se realizan tres (3) flights: diez (10) campos de juego.
- Si se realiza en cuatro (4) flights: dieciséis (16) campos de juego.

V.S.C. podrá autorizar la realización de un torneo con un número inferior de campos disponibles, atendiendo las características de la parada, la iluminación de los campos, el sistema de juego, el número de inscritos o de partidos por disputarse.

Todos los campos de juego serán de la misma superficie en su categoría. No obstante, en caso de presentarse retrasos por mal tiempo, el juego puede ser trasladado a otra superficie cubierta o al aire libre.

Dependiendo de la sede del torneo, se proporcionará a los participantes espacios de calentamiento y práctica,

#### 8.1.2 Profesional de la Salud

Todas las paradas contarán con un profesional con conocimiento en salud deportiva y fisioterapéutica desde el inicio hasta el final de cada parada.

#### 8.1.3 Juzgamiento

Todas las paradas contarán con 1 supervisor, que estará realizando rondas de acompañamiento y verificación.



En caso de bolas dudosas o puntos inconclusos, los jugadores deben acudir al supervisor del evento para verificar y solucionar dichas situaciones, y en dado caso, definir los puntos.

#### 8.1.4 Instalaciones

Se contará con una mesa de control en la que se reportarán los marcadores, retrasos, inconsistencias e imprevistos de cualquier actividad relacionada con el torneo; adicionalmente, desde la mesa de control se asignarán los campos, bolas, jugadores y horarios.

### 8.2 Tiempos

En Bogotá, los torneos se jugarán en dos fines de semana, flights D y C en el primer fin de semana y el flight B y A se jugará en el segundo fin de semana.

En caso de las otras ciudades (fuera de Bogotá) puede que los torneos se desarrollen en días consecutivos. Para ello, es importante que los jugadores revisen con minucia las condiciones de cada torneo en la plataforma de UTR.

Los cuadros y la programación con la clasificación de cada flight serán publicados y difundidos el día siguiente al cierre de inscripciones a través de nuestras redes sociales, página web (<https://www.valuessportsclub.com/torneos>), correo electrónico y WhatsApp.

### 8.3 Pelotas

Para todos los torneos del circuito internacional, las pelotas correrán por cuenta de V.S.C.

Los jugadores serán responsables de recibir y entregar las pelotas en la mesa de control, e informar la pérdida y/o daño de estas. En caso de que se pierda más de una bola, los jugadores tendrán que asumir el costo de las bolas perdidas. Es decir, si a los jugadores se les otorga un tarro de bolas y al finalizar el partido los jugadores solamente responden por 1 de estas 3 bolas, ellos tendrán que asumir el costo de 1 bola.

Si durante el transcurso de un partido se pierde alguna bola(s) y los jugadores están en su derecho de pedir en la mesa de control la cantidad de bolas que se perdieron.

### 8.4 Calentamiento

Los jugadores tendrán un máximo de quince (5) minutos de calentamiento. En caso de que un partido sea suspendido por más de veinte (20) minutos los jugadores podrán calentar los quince (5) minutos correspondientes. Si el partido se suspende menos de veinte (20) minutos los jugadores no tendrán tiempo de calentamiento.

### 8.5 Periodos de Descanso

#### 8.5.1 Durante el Juego

El juego será continuo de conformidad con la regla número 29 de las Reglas de Tenis de la ITF. Se permitirá un máximo de veinte (20) segundos entre punto y punto, excepto cuando se cambie de lado, en cuyo caso transcurrirá un máximo de noventa (90) segundos desde



## VALUES SPORTS CLUB TORNEOS

Reglamento Torneos

[www.valuessportsclub.com/torneos](http://www.valuessportsclub.com/torneos)

el momento en que la pelota queda fuera de juego en el último punto y hasta el instante en que la pelota se golpea para el primer punto del juego siguiente.

Al final de cada set habrá un descanso de un máximo de ciento veinte (120) segundos, a partir del momento en que la pelota queda fuera de juego en el último punto y hasta el instante en que la pelota se golpea para el primer punto del juego siguiente.

En el *tiebreak* y *supertiebreak* no habrá descanso, salvo la hidratación sin sentarse en el cambio de lado cada seis (6) puntos.

### 8.5.2 Entre Partidos

Cuando sea necesario programar más de un partido en el mismo día, se concederá a dicho jugador los siguientes periodos mínimos de descanso, a menos que juegue en la final de individuales y dobles, evento en el cual los organizadores podrán hacerlo de forma consecutiva:

- Si se ha jugado menos de una hora; serán de 5 a 10 minutos de descanso mínimo.
- Si se ha jugado entre una hora y una hora y media; 15 a 30 minutos de descanso mínimo.
- Si se ha jugado más de una hora y media; 30 minutos de descanso mínimo.

### 8.6 USO DE JUEZ Y CADDIE:

El uso de juez y/o caddie tendrá un costo adicional con tarifas establecidas entre el comité técnico y el club. Podrán pagarlo entre ambos jugadores si hay mutuo acuerdo, o podrá pagarlo en su totalidad el jugador que lo solicite.

En caso de que un jugador no acepte el juez o caddie, inclusive si el otro jugador lo está pagando, deberá aceptar el servicio como parte del reglamento del torneo.

La disponibilidad de los caddies y jueces estará sujeta al lugar en donde se desarrolle el evento.

### 8.7 Premios

En cada torneo habrá una *bolsa de premios* de \$1'500,000, repartida de la siguiente manera:

- Campeón \$600.000, subcampeón \$300,000 y un trofeo para cada uno.
- \$600.000 divididos entre los 4 clasificados de los flights B, C y D
  - Cada uno de estos clasificados se ganará una medalla y \$50,000 en efectivo.

El campeón y el subcampeón del *Back Draw* ganarán trofeos.



## 8.8 Suspensión y Aplazamientos

Los organizadores pueden suspender un partido temporalmente debido a la falta de luz natural o artificial o a las condiciones del terreno o meteorológicas. En caso de falta de luz, el partido podrá ser suspendido únicamente entre cambio de games o sets, es decir, que se debe terminar de jugar el game antes de que sea suspendido el partido.

Ante la suspensión de un partido, los jugadores deberán informar en la mesa de control el punto, game y set que estaba en transcurso en el momento en el que se suspendió el partido. Además, deberían informar el nombre del jugador que sirve, el lado en que cada jugador estaba situado y el campo en el que estaban jugando.

## 8.9 Lesiones Durante Partidos

En caso de que un jugador sufra una lesión accidental durante un partido, puede solicitar y recibir una suspensión de hasta tres (3) minutos por cada lesión accidental sufrida durante el encuentro, el tiempo se contará a partir del momento en que el organizador del evento llegue al campo.

Si un jugador se retira de un partido debido a una enfermedad o a una lesión, el organizador tiene la autoridad, respaldado por el diagnóstico médico, de retirar al jugador de otros juegos. El jugador puede continuar participando en el torneo solamente si el médico certifica que la condición del jugador ha mejorado y que está en condiciones para su próximo partido, ya sea que el encuentro se juegue el mismo día o al día siguiente.

En caso de calambre muscular, un jugador puede recibir tratamiento solo durante el tiempo permitido por cambio de lado o al final de cada set.

## 8.10 W/O's

Si un jugador, después de ser llamado a campo, se demora más de 20 minutos en llegar al campo correspondiente se le pitara W/O.

En caso de torneos UTR, los partidos donde no se llegó al cuarto (4<sup>to</sup>) game no serán tomados por el algoritmo. Esto quiere decir que el UTR de ninguno de los dos jugadores se verá afectado. Por ejemplo, un 3-1 no será contado por el algoritmo, mientras un 4-1 sí.

Un W/O en primera ronda de cualquier flight podría ser remplazado por un Lucky Loser o un Wild Card (**Ver puntos 5.2 y 5.3**)

## 9. Código de conducta

El código de conducta establecido por Values Sports Club tiene como fin establecer unos comportamientos que garanticen un ambiente ameno tanto de jugadores como acompañantes en el torneo.

### 9.1 Para jugadores dentro y fuera del campo

Un jugador debe tener un comportamiento ejemplar dentro y fuera del campo. En caso de que el jugador tenga conductas que muestren irrespeto hacia cualquier otro individuo o





inclusive las instalaciones del sitio de juego, se le retirara del torneo y además será sancionado con 2 fechas de torneos UTR (2 torneos del circuito UTR). Agregar

## 9.2 Acompañantes (Familiares, entrenadores y demás)

Los acompañantes deben tener un comportamiento ejemplar dentro de las instalaciones del torneo. En caso de que algún acompañante tenga conductas que muestren irrespeto hacia cualquier otro individuo o inclusive las instalaciones del sitio de juego, el jugador al que está acompañando será retirado del torneo y además será sancionado con 2 fechas de torneos (2 torneos del circuito UTR).

Cada jugador tendrá derecho a tres (3) acompañantes, de los cuales ninguno podrá ingresar a los campos de juego durante un partido.

En caso de que algún acompañante desee hacer uso del privilegio de coaching<sup>5</sup>, solo podrá hacerlo durante cambio de sets, si el acompañante lo hace en algún otro momento durante el partido se le hará un llamado de atención por parte del comité técnico.

### Warnings 9.3

En caso de que un jugador o acompañante presente una violación del código de cualquier tipo durante un partido será penalizada con un Warning.

- Si el jugador acumula dos (2) warnings, en un mismo partido, se le quitara un punto.
- Si el jugador acumula tres (3) warnings, en un mismo partido, se le quitara un game.
- Si el jugador acumula cuatro (4) warnings, en un mismo partido, se le quitara un punto.
- Si el jugador acumula cinco (5) warnings, en un mismo partido, será retirado del partido y del torneo y recibirá 2 fechas de sanción (2 torneos del circuito UTR)

En caso de que estas conductas se presenten fuera del campo de juego, la sanción respectiva quedara a discreción del comité técnico.

## 10. Ranking

### 10.1. Objetivo

El ranking de Values Sports Club se ha creado con el objetivo de promover un ranking que sea confiable, justo y que además incentive partidos de calidad (Competitivos) y sobre todo ayude a potenciar el rendimiento y el nivel de juego de sus participantes.

Por ello tras un exhaustivo análisis, de aproximadamente 2000+ partidos equivalentes a más de 3000 horas en cancha, se creó un algoritmo® que defina un ranking fiable para

<sup>5</sup> Coaching: Recibir indicaciones por parte de alguien externo al partido.



evaluar, seleccionar y reclutar jugadores bajo estándares numéricos y estadísticos (data mining<sup>6</sup> y data analytics<sup>7</sup>)

**Nota:** El algoritmo es una idea creada por Values Sports Club y no puede ser utilizada sin consentimiento del club.

## 10.2. ¿Cómo Funciona?

El algoritmo creado por Values sports club toma en cuenta el flight, el UTR del contrario, la competitividad del partido y la ronda de juego para arrojar un puntaje por cada encuentro.

## 10.3 Puntajes

En el ranking solo se sumarán los 8 mejores torneos de cada jugador, es decir, los 8 torneos donde haya ganado la mayor cantidad de puntos.

El ranking se calculará teniendo en cuenta únicamente los puntos obtenidos durante las últimas cincuenta y dos (52) semanas (doce (12) meses).

## 10.4 Premiación del ranking

### 10.4.1. Puntaje

Dependiendo de su rendimiento en cada parada, el jugador podrá ganar puntos para el ranking y así posicionarse en casillas superiores.

Adicionalmente, los cinco (5) mejores del ranking que sean menores de 18 años (masculino y femenino), recibirán un proceso de becas por parte de Values Sports Club.

### 10.4.2. Premiación monetaria

El comité técnico (organización del ranking) otorgará unos premios monetarios que variarán y serán anunciados por los mismos organizadores del torneo días antes del inicio de este.

#### 10.4.2.1. Para Juniors (no graduados del colegio)

Los Juniors podrán recibir un máximo de 10,000 USD al año en torneos registrados. En caso de que el jugador haya recibido esta cantidad en torneos previos, solo podrá aceptar gastos necesarios por parte de la organización del torneo, por ejemplo: Vuelos, Comidas, estadía etc.

En caso de que este jugador (que ya ha ganado más de 10,000 USD en premios) tenga gastos mayores en el transcurso del evento y sea ganador del mismo, podrá reclamar únicamente el dinero que gastó o menos (si el premio es menor a los gastos).

Por ejemplo, si el jugador gasta 700 USD durante el torneo, este podría aceptar 700 USD o menos como premio de este.

<sup>6</sup> Data mining: proceso que intenta descubrir patrones en grandes volúmenes de conjuntos de datos.

<sup>7</sup> Data analíticos: análisis de grandes volúmenes de data para sacar una conclusión



#### 10.4.2.2. Para jugadores NCAA

Si los estudiantes-atletas actuales de la NCAA participan en los eventos de la UTR, pueden aceptar cualquier cantidad de dinero en premios siempre y cuando la cantidad total del dinero en premios aceptado se invierta en gastos "reales y necesarios" asociados con la participación fuera del torneo para la conclusión del calendario actual año.

Por ejemplo, un estudiante-atleta gana 1,000 USD en el Torneo A y 2,000 USD en el Torneo B. El estudiante-atleta puede aceptar todos los 3,000 USD siempre y cuando gaste al menos \$ 3,000 para participar en torneos externos (incluidos los Torneos A y B) durante el año calendario, calculado en enero 1 al 31 de diciembre.

Mas info [click aquí](#)

